Toilet clicker.

See on mäng, mis sarnaneb Cookie Clicker’iga. XP suurendamiseks peate klikkima tualetti ja uuendama tualetti, et saada xp’d kiiremini. Tualettid asuvad erinevates kohtades.

Arendusjärk:

* Kasutajad ✔
* Tualett ✔
* Asukohad ✔
* Player View

Arenduslikud nõuded:

1. Backendis on objekt, mis hoiab (inventory, titaanid, kohad) ✔
   1. Tualettid ✔
   2. Piltide andmebaasis hoidmine ✔
2. Kasutajate registreerimine (TUNNIS) ✔
   1. Kasutaja saab registreerida ✔
   2. Kasutaja sisestatud emailile tuleb kinnitussõnum ✔
   3. Igal kasutajal, on profiili-item backendis, kus hoitakse loendit, Tualettidest mis kasutajal on.
3. Asukohad (KODUS) ✔
   1. Asukohad ✔
   2. Asukohtadel on ka pildid ✔
4. Email (TUNNIS) ✔
   1. Admin saab kasutada emaili saatmise vaadet ✔
   2. Mängija saab registreerimisconfirmation kirju ✔
5. Mängijaprofiil (JAGATUD)
   1. Igal kasutajal on juures mängijaprofiil
      1. Profiil genereeritakse siis kui kasutaja registreerub.
      2. Esimese asjan kuvatakase profiiliseadistusvaade.
   2. Kasutajale kuvatakse vaated vastavalt profiilile
   3. Mängijaprofiil on juures adminituvastus, et kuvada:
      1. Adminile adminvaated
      2. Mängijale mängijavaated
6. Gameloop (JAGATUD)
   1. Mängijavaade (KODUS)
      1. Mängija saab navigeerida vaadete vahel:
         1. Toilets <-> Locations
      2. Mängijal saab klikkida tualetti ja tõsta tualetti tugevust ja kiirust.
         1. ToiletView
      3. Mängija saab näha oma tualette.
      4. Mängija saab hankida uusi tualette.
         1. Story Quest, mis on juhuarvu abil genereeritud ettekirjutatud vaadete ja tegevuste nimekirjast.
         2. Ostab Creditite abil uusi tualette.
   2. StoryQuest [KLASSIS]
      1. Looelemendid
         1. Name of Event
         2. Image
         3. Text
         4. Options
         5. Näide:

|  |
| --- |
| StoryName: A shop visit |
| < pilt > |
| You came across a baby toilet in a store. He seems like he needs help. What do you to? |
| <Buy it for X credits>  <Steal it>  <Say no and continue journey> |

1. Buy it võtab kasutajalt crediteid maha, ning kontrolleris teostatakse random operatsioon (more credits, toilet, nothing). Lugu lõpetatakse.
2. Steal it võtab objekti ära, kuid crediteid ei maksta, ning kontrolleris teostatakse random operatsioon (more credits, toilet, nothing). Lugu lõpetatakse.
3. Genereeri uus vaade.